

Formas de
participar en la
**World e-Parliament
Conference 2016**

#eParliament



Participar en la Conferencia Mundial sobre el Parlamento Electrónico

La Conferencia Mundial sobre el Parlamento Electrónico tendrá lugar del 28 al 30 de junio de 2016. Se espera que aproximadamente 350 personas viajen a Valparaíso, donde la conferencia correrá a cargo de la Cámara de Diputados de Chile.

Tanto si asiste a la conferencia como si sigue los procedimientos desde casa, puede participar de muchas formas. En este documento se mencionan algunas:

- Twitter
- Transmisión en vivo
- Tablero de Innovaciones
- Hackathon
- Desconferencia

Si desea más información, escriba a wepr2016@ipu.org o visite el sitio web de la conferencia: <http://wepc2016.org/es/>

Twitter #eParliament

En vísperas de la conferencia y durante la misma, asegúrese de seguir la etiqueta #eParliament en Twitter.

- Para compartir noticias sobre los últimos avances del parlamento electrónico en su país
- Para comentar las sesiones de la conferencia
- Para que su red participe en los debates que tienen lugar en la conferencia

Transmisión en vivo

Las sesiones de la conferencia se transmitirán en vivo, y los archivos de video estarán disponibles en línea después de la conferencia.

Los detalles sobre la forma de acceder a la transmisión en vivo se publicarán en el sitio web de la conferencia, <http://wepc2016.org/es/>

Tablero de Innovaciones

El **Tablero de Innovaciones** es un espacio en línea en el que los parlamentos comparten historias y muestran las innovaciones que han implementado recientemente.

Aproveche esta oportunidad para informar a otros parlamentos de nuevos programas informáticos, herramientas o procesos que se estén utilizando en su parlamento.

El Tablero de Innovaciones está *abierto* todo el mes de junio, en vísperas de la conferencia, y seguirá abierto durante su celebración.

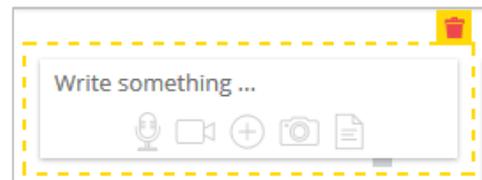


Los parlamentos pueden añadir cualquier tipo de innovación, pero lo ideal es que guarde relación con los temas de la conferencia, como “sitios web parlamentarios”, “datos abiertos”, “participación ciudadana”, etc.

¿Cómo se añade una historia al Tablero de Innovaciones?

1) Vaya a <http://wepc2016.org/es/>, “Innovation Board” (Tablero de Innovaciones)

2) Haga doble clic dentro del tablero; de esta forma se abrirá un cuadro de diálogo (véase la figura →)



3) Invente un buen título para su historia. Añada un par de frases sobre la innovación, y un enlace web o una imagen. Para guardar la historia, haga clic (una sola vez) fuera del cuadro de diálogo

4) Al añadir su historia, la UIP recibe una notificación automática, tras lo que la revisará y publicará en el tablero.

Directrices

- Los títulos deben incluir el nombre del parlamento y el tema de la innovación. El título debe parecer un titular, por ejemplo: *“El Parlamento de Egipto introduce tabletas para los parlamentarios”* o *“El Parlamento sueco inaugura un portal de datos abiertos”*
- La historia en sí misma (en un par de frases) debe mencionar:
 - o de qué innovación se trata;
 - o cuándo se implementó;
 - o dónde (por ejemplo, en qué departamento, sección, área de los edificios);
 - o para quién se implementó, es decir, quiénes son los usuarios;
 - o los beneficios globales tanto para los usuarios como para el parlamento.
- Añada una imagen, documento, enlace web, enlace a un video de YouTube, etc., para que su historia sea más atractiva.
- Si quiere compartir más de una innovación, publíquelas como historias diferentes.

Si tiene alguna duda, póngase en contacto con nosotros escribiendo a: wepr2016@ipu.org

Hackathon

En paralelo a los procedimientos de la conferencia, se celebrará un Hackathon Legislativo Mundial.

¿Qué es un Hackathon?

En el Hackathon se desarrollan nuevos prototipos y se mejoran las herramientas ya existentes para los datos parlamentarios y la participación ciudadana.

La sociedad civil (p. ej., *hackers* y programadores PMO) y los parlamentos (p. ej., el personal de IT de los parlamentos) colaborarán a fin de:

- desarrollar aplicaciones prototipo para visualizar los datos legislativos de manera que a los ciudadanos les resulte más fácil comprender las actividades del parlamento,
- crear herramientas para la participación ciudadana de manera que la gente se involucre en la labor del parlamento.

Algunos participantes estarán en la conferencia en Valparaíso, mientras que otros trabajarán de forma remota desde su país de residencia.

Los idiomas de trabajo del Hackathon serán el español y el inglés. El Hackathon estará dirigido por el Sr. Cristiano Ferri, del HackerLab de la Cámara de Diputados de Brasil.

¿Cómo se participa en el Hackathon?

Los parlamentos pueden participar de diversas maneras:

- 1) enviando uno o más miembros del personal de TI para que asista al Hackathon (inscribirse [aquí](#))
- 2) asignar a personal de TI parlamentario que participe de forma remota, desde su país de residencia
- 3) proporcionar conjuntos de datos legislativos para que los participantes del Hackathon trabajen con ellos

Durante la Conferencia Mundial sobre el Parlamento Electrónico, se invita a todos los participantes en la conferencia a que pasen por la sala donde se celebra el Hackathon y lo conozcan de primera mano. Cristiano Ferri y su equipo estarán encantados de explicarle cómo puede crear un *hackathon* en su propio parlamento.

Para inscribirse en el Hackathon, conocer las normas y obtener más información, visite <http://wepc2016.org/es/hackaton-wepc2016>

Si tiene alguna duda, póngase en contacto con nosotros escribiendo a: wepr2016@ipu.org



Desconferencia

Durante la mañana del 30 de junio se celebrará la Desconferencia en el marco de la Conferencia Mundial de 2016 sobre el Parlamento Electrónico.

¿Qué es la Desconferencia?

La Desconferencia es un espacio en el programa que los participantes en la conferencia pueden rellenar con temas que no se tratan en el programa oficial, pero que consideran importantes debatir. La Desconferencia es una oportunidad maravillosa de obtener asesoramiento y comentarios por parte de sus homólogos.

Se celebrarán entre 6 y 8 sesiones de Desconferencia en paralelo, en grupos pequeños de 20 a 30 personas. Las sesiones estarán a cargo del parlamento que ha propuesto el tema. Por lo general, las sesiones durarán alrededor de una hora. No habrá ningún servicio de interpretación disponible durante las sesiones de la Desconferencia.

Todos los parlamentos pueden proponer temas a los organizadores de la conferencia. Durante la conferencia, se invitará a los participantes a votar los temas a los que debe asignarse tiempo y espacio en el programa de la conferencia.

Los temas de la Desconferencia pueden ser cualquier asunto del que un parlamento quiera hablar, desde el más específico al más general, desde el más práctico hasta el más político. Por ejemplo:

- “Mi parlamento quiere empezar a usar XML. ¿Qué debo hacer?”
- “¿Ha sufrido su parlamento algún ataque de ciberseguridad y, en caso afirmativo, cómo lo gestionó?”

¿Cómo se propone un tema para la Desconferencia?

- 1) Envíe una propuesta de tema mediante este formulario:
<http://fluidsurveys.com/s/unconference/langes/>
- 2) Determine con claridad sobre qué trataría la sesión, quién espera que participe (si se trata de un debate sobre políticas o de una discusión técnica) y qué le gustaría lograr.
- 3) Las propuestas se deben enviar antes del 20 de junio de 2016, inclusive.
- 4) Los organizadores publicarán una lista con los temas propuestos e invitarán a los participantes a que voten los que más les interesen. Conforme a esto, los organizadores asignarán franjas de tiempo en el programa de la Desconferencia e informarán a los parlamentos que propusieron el tema.

Si tiene alguna duda, póngase en contacto con nosotros escribiendo a: wepr2016@ipu.org